











ROBIN DES BOIS a-t-il existé? A-t-il vécu vraiment dans la forêt de Sherwood à la tête des outlaws? Ou bien n'est-il qu'un héros de légende pareil à ces chevaliers de la Table Ronde, au temps du roi Arthur.

Voilà bien des questions posées par bien des lecteurs. Il faut dire que dans l'Angleterre du XIIIe siècle, Histoire et Légende se confondent. La légende veut que Robin soit né « dans le bois verdoyant au milieu des lys en fleur ». Et la grande histoire de Bretagne, d'Angleterre et d'Écosse nous apprend qu'un certain Robert Hood, familièrement appelé Robin, se fit rebelle et chef de bande dans le comté de Nottingham et mena la vie dure aux troupes royales.

« C'est dans les bois qu'il passa sa vie, dit la chronique, à la tête d'une centaine d'excellents archers, redoutables aux comtes, vicomtes, évêques et abbés riches d'Angleterre mais chéris des fermiers, des laboureurs, des veuves et des pauvres gens. Robin était le meilleur cœur et l'archer le plus habile de toute la bande... Ils étaient tous d'humeur joyeuse, ne visant point à s'enrichir, distribuant tout ce qu'ils avaient de superflu aux familles saxonnes expropriées dans le grand pillage de la conquête. »

Tel fut Robin, le vrai. Un hors-la-loi, un justicier... Le peuple en fit un héros, magnifiant ses coups de main, amplifiant ses exploits, tressant sa guirlande de gloire.

> Et c'est ainsi, du fond de cette histoire troublée, du lointain de cette légende d'or, qu'il est venu jusqu'à nous...

LE RÉDACTEUR EN CHEF.

Jeorges Run -



## Cette semaine

**ROBIN DES BOIS : « A BON EN-**TENDEUR SALUT!». Page 11.

ARTHUR LE FANTOME : « DES **OUTLAWS A GRANDE EAU ».** Page 32.

LE GRÊLÊ 7-13 : « 7 + 13 = 1 ». Page 40.

Le GADGET-SURPRISE. Pages 59 et 60.

Le journal des jeux et le jeuconcours primé. Page 51.

## De vous à nous de nous à vous

Dominique GATINOT, à SAVIGNY-SUR-ORGE: « ...J'espère que si tu m'écris de nouveau, ce sera pour m'annoncer que je suis la gagnante d'un de tes jeux-concours que je fais à chaque fois. As-tu beaucoup de bulletins-réponses? Si oui, ce doit être fatigant de tout trier et classer! Que j'aimerais vous aider! »

Daniel BRISSET, à SALIGNAC-SUR-CHARENTE: « ...J'aimerais bien que les blagues que je t'ai envoyées paraissent dans « PIF »... Je suis fou de joie quand les Pionniers de l'Espérance paraissent. Ils ont du courage! »

Marie-Pascale DASSONVILLE, à **DOUAI :** « ...Pour l'école, j'ai dû faire un devoir sur un personnage de bandes dessinées. J'ai choisi Pif. J'ai rendu ma rédaction au professeur de français... » (Suite en page 77.)

### LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10 Boite postale n° 77 X

(7 lig. groupées)

### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



FRANCE ET COMMUNAUTÉ

C.C.P. 4620-25 3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

### ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an: 110 F

Pour les changements d'adresses, ioindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT 126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10° C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire .

France: 2 F - Belgique: 20 F B Suisse: 2 FS - Italie: 300 LIRES Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°. Tél. 205-97-28



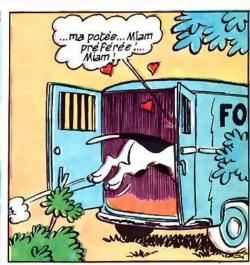
demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.





















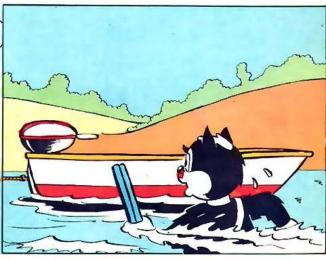




















































































Publi-Service AD 2

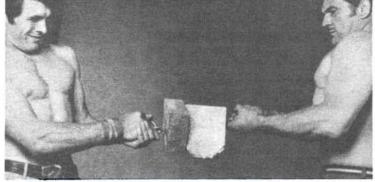
# Un exploit sensationnel d'Adhésine Cristal

Paris, le 1<sup>er</sup> septembre. (De notre envoyé spécial).

Communiqué

HEURES de l'après-midi. Dans une salle d'athlétisme. Deux haltérophiles particulièrement musclés (chacun d'eux est capable de lever 200 kg à bout de bras), essayent de séparer une plaque de bois et une dalle de pierre collées avec Adhésine Cristal. Chacun tire de son côté, à 2 mains, de toutes ses forces... 1 fois, 2 fois, 10 fois, 50 fois, en prenant de l'élan... Rien n'y fait. On ne décolle pas ce qu'Adhésine Cristal a collé.

Les plus difficiles problèmes de collage, Adhésine Cristal y répond. Elle est "incollable"... Bois



les deux haltérophiles font tous leurs efforts pour décoller le bois et la pierre.

contre pierre, métal contre bois, Adhésine Cristal colle tout, et pour toujours. Une seule précaution: mettre très peu de colle, bien serrer les parties à coller, et surtout laisser sécher 24 heures au moins. Le séchage, c'est le secret du collage.

Adhésine Cristal, 2 présentations : en tube, avec bouchon à aiguille qui empêche la colle de boucher l'orifice.

en flacon plastique souple incassable, particulièrement pratique et propre avec son bouchon étaleur qui vous permet de répartir facilement la colle sur une grande surface.



ADHESINE

UNE GAMME COMPLETE DE COLLES "HAUTES PERFORMANCES"



























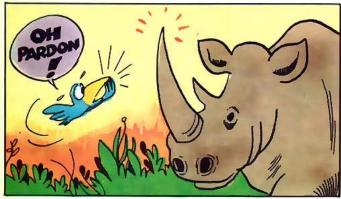






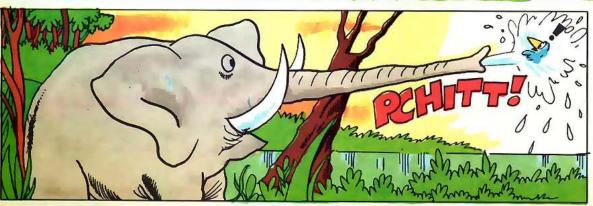














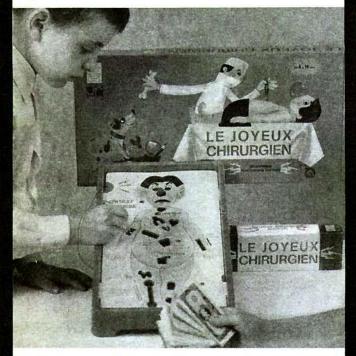
### JOYEUX CHIRURGIEN

C'est un jeu d'adresse et d'habileté. Un chirurgien ne doit pas faire souffrir ses patients : à toi de montrer que tu sais manier le bistouri, car au moindre faux mouvement, ton malade protestera (... et son nez s'illuminera !).

Dans la collection de Noël JR,

tu trouveras d'autres jeux d'habileté. Par exemple, **Colin Maillard**: il s'agit de trouver à tâtons dans une grande boîte, un objet indiqué par le meneur de jeu Attention aux erreurs : il y a dans la boîte des objets de forme presque identique.

Joyeux Chirurgien 39,50 F env. Colin Maillard 35 Fenv.



## L'UN DES 4000 JOUETS A GAGNER

à la 2° tombola de Noël des Jouets Rationnels

Tout le monde a sa chance à la 2° tombola de Noël des Jouets Rationnels, dotée de 4000 prix d'une valeur de

trouveras la carte de participation gratuite et le merveilleux catalogue de Noël, en couleurs, chez les détaillants JR ... Bonne chance!

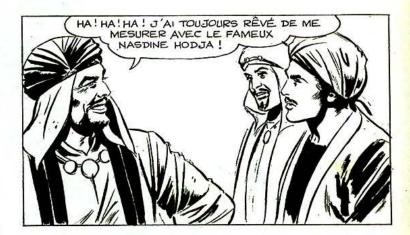


le monde des jouets les jouets du monde





## SEMAINE PROCHAINE VOUS RETROUVEREZ...



NASDINE HODIA

face au

**DES VOLEURS**"



















NTENTE NE RÉGNAIT
PAS ENTRE LE CAPITAINE DU ROI ET SIR GUY DE
GISBORNE... LE SHERIF
N'AVAIT PAS VU D'UN BON OEIL
L'IMMIXTION DE CUT-NOSE
DANS LES AFFAIRES
DU COMTÉ.





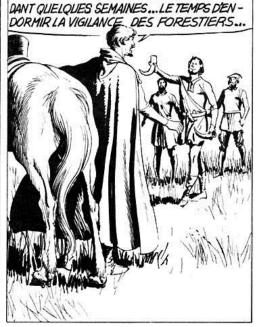


ON NE LE RETROUVA PAS ...









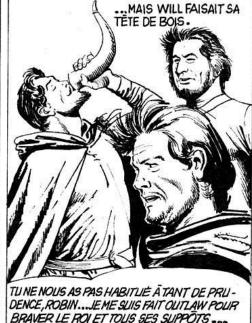
IL VALIDRA MIEUX ÉVITER INGLEWOOD PEN-



DONNER LA CHASSE ...



LEST VENU DE LONDRES, SUR ORDRE EXPRÈS DU ROI ....







WILL A LA TÊTE CHAUDE, PETIT-JEAN...LAISSONS LE JETER SON FELI D'IMPATIENCE...













(4) les forestiers royaux portaient un uniforme vert.

LE PIÈGE .







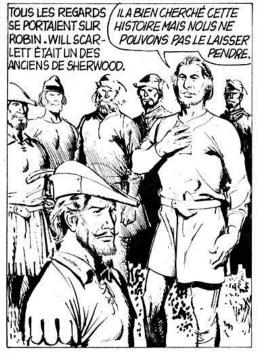


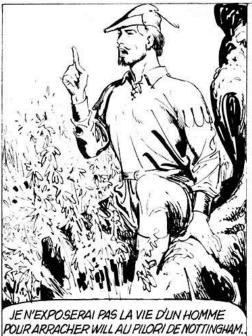
NOUS N'AVONS ELI QUE LA PEINE DE TE



























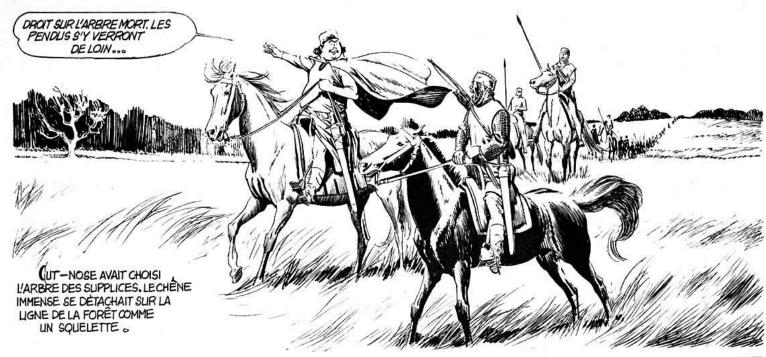






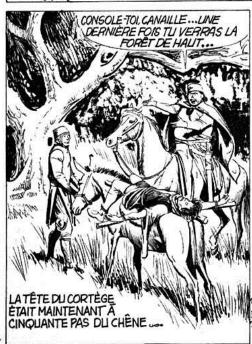












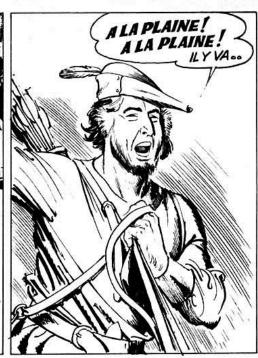


LE COUP DE TROMPE DÉCHIRA LE SILENCE ... LES OUTLAWS GROUPES AUTOUR DE ROBIN RETINRENT LEUR SOUFFLE ...



(1) moment ou le gibier sort du bois.





DEPUIS LE MATIN, ILS SURVEILLAIENT LE C'ERF ET C'AVAIT ÉTÉ UN TOUR DE FORCE DE RESTER CONSTAMMENT SOUS LE VENT DE LA BÊTE POUR NE PAS TRAHIR LEUR PRÉSENCE ...

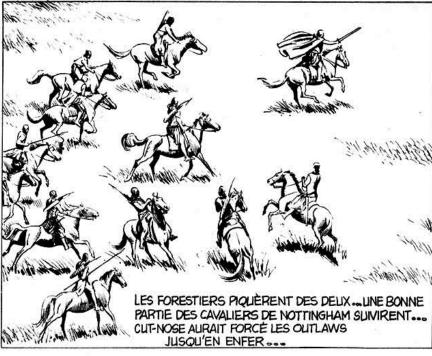












EST BIEN CE
QU'AVAIT PENSÉ
ROBIN EN METTANT SUR
PIED CE PRODIGIEUX
STRATAGÈME
CUT-NOSE RÉPONDRAIT
AU DÉFI...ET DANS SA
HÂTE PERDRAIT SON
SANG-FROID.
LA FUREUR REND
AVEUGLE...

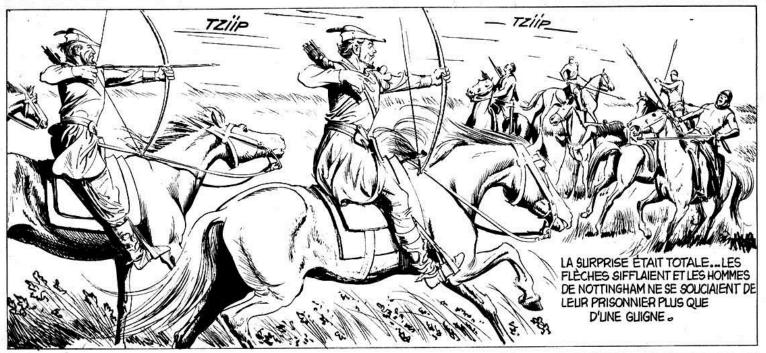








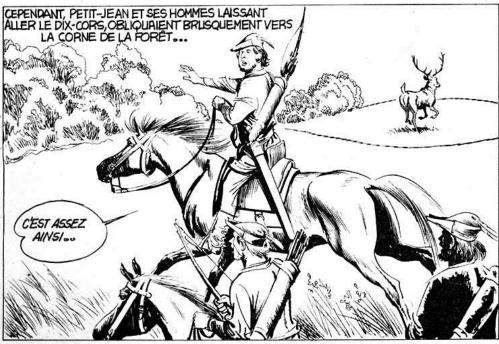
DE LA FORÊT, TALONNANT LEURS MONTURES ....























L N'Y AVAIT RIEN DE
PLUS À DIRE ...
LE PRISONNIER AVAIT
DISPARU ...
LES OUTLAWS AVAIENT
DISPARU ...
ROBIN AVAIT DISPARU...
SUR LA LISIÈRE
NE RESTAIENT QUE LES
CORPS DE DEUX SOLDATS
DE NOTTINGHAM...





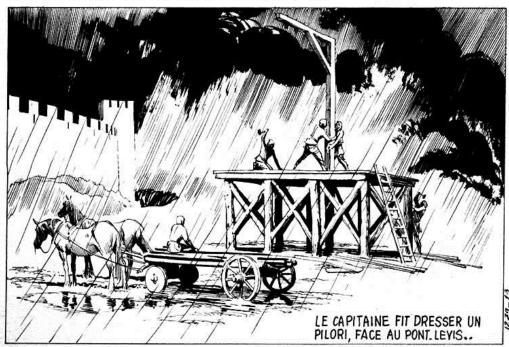






LE SHERIFF N'ETAIT PAS MÉ.
CONTENT DE LA MESAVENTU.
RE, SURVENUE A CUT. NOSE ...
CELA LE CONSOLAIT DE MAINTS
ECHECS...LE CAPITAINE D'AU.
TRE PART, AVAIT TENDANCE
À SE CONDUIRE EN MAÎTRE
A NOTTINGHAM.















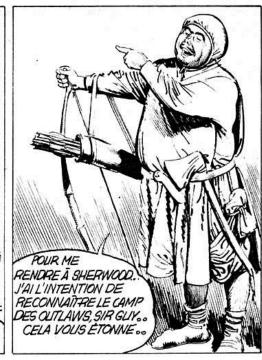


CROIS.TU CUT. NOSE ASSET FOU POUR TENTER UNE ATTRQUE CONTRE SHERWOOD...
TU L'AS APPROCHÉ DE PRÈS, WILL?



CUI. NOSE EST TROP MALIN POUR PRENDRE DE TELS RISQUES, ROBIN...IL CONNAIT TROP LA FORÊT...MAIS, CROIS.MOI, IL CHERCHERA À SE YENGER...LE RUFFIAN EST CORIACE...







JE SAIS COMMENT ON SE REND INVISIBLE, EN FORÊT....IL FAUT ÊTRE FORESTIER POUR SE FROTTER AUX HOMMES DES BOIS....J'IRAI SEUL ET J'APPRÈNDRAI CE QUE JE DOIS APPRENDRE..



BOOBA IL Y A UNE CHOSE QUE TUNE
CACHERAS PAS:
TON NEZ FENDU...







NOUS ATTAQUERONS SHERWOOD ...





LE BROUILLARD DU MATIN FLOTTAIT ENTRE LES CHÊNES. CUT. NOSE ETAIT DANS SHERWOOD..IL SE FAI SAIT FORT DE TROUVER LES PISIES QUI LE MÈNERAIENT AU CAMP DES OUTLAWS...



LE SENTIER MENAIT À UNE CLAIRIÈRE .. L'E CAPITAINE S'IMMOBILISA UN BEUGLEMENT RETENTIT



BOOBA NE DOUTAIT PAS QUE SON APPEL SERAIT ENTENDU.. LUI AUSSI RÉALISAIT SA VENGEAN. CE.CUT.NOSE AVAIT EU TORT DE LE FRAPPER..











A BROAKEN. OAK, ILS TROUVÈRENT LE CHEVAL ET DANS L'HERBE, ÉTENDU, LE FOU QUI SE MOURAIT.























L'ANGLAIS AVAIT DISPARU DANS LE TAILLIS MAIS WHIP SUIVAIT SON SILLAGE DANS LES NOISETIERS. IL CORNA ENCORE..



LA TROMPE BEUGLAIT TOUJOURS, GUIDANT LE RAPPEL ... ET LES, OUTLAWS ÉPARPILLES DANS L'OUEST DE SHERWOOD, SE RABAT-TAIENT VERS GHOST'S HOLE ...



LA TROMPE SE TUTOO





VASTE ...













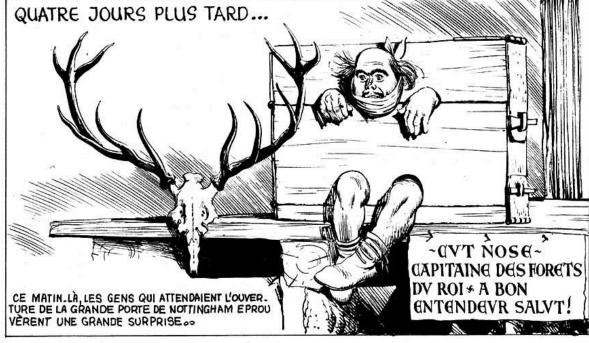








LES OUTLAWS AFFLURIENT DE TOUS COTÉS..SE PRESSAIENT AUTOUR DE L'OFFICIER FORESTIER. CUT NOSE COMPRIT QUE TOUT ETAIT PERDU.





ROBIN ÉTAIT VENU AVANT L'AUBE AVEC QUELQUES COMPAGNONS.ET, BON GRÉ, MAL GRÉ, CUT NOSE AVAIT DU PASSER LA TÊTE DANS LE CARCAN DE BOIS...

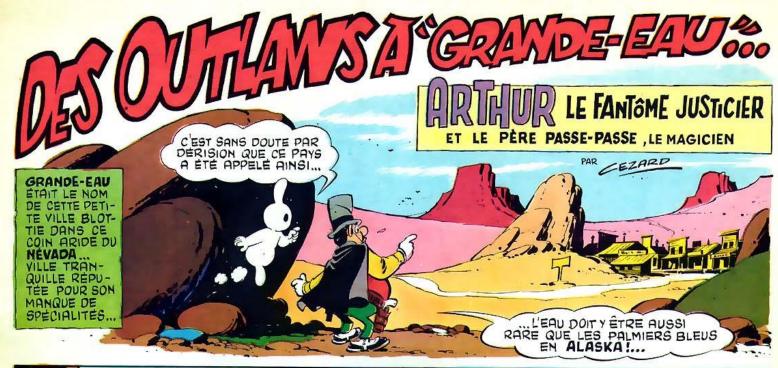


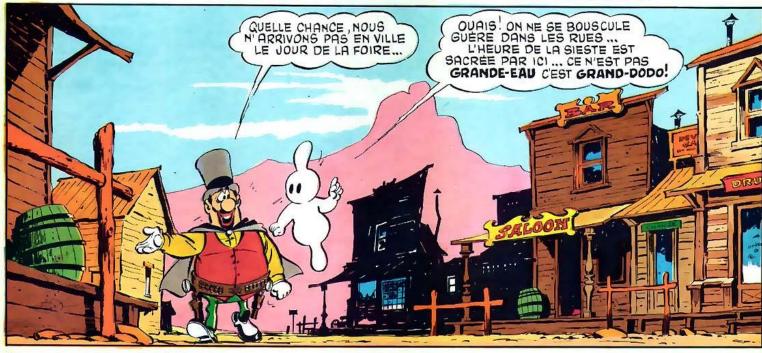
FIN DE L'ÉPISODE

## VOUS N'AVEZ PLUS UNE SECONDE A PERDRE!

Les jeux, le rire, ont rendez-vous avec vous chez votre marchand de journaux







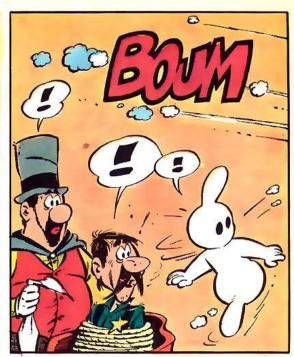










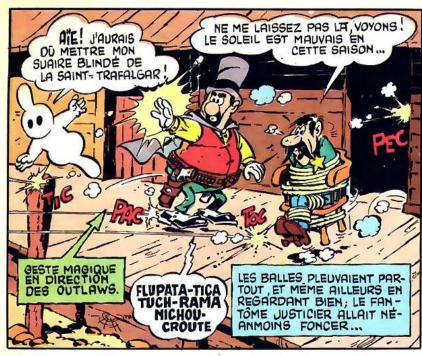


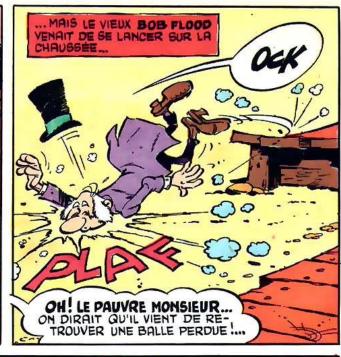


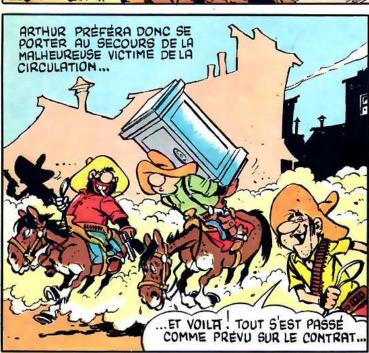


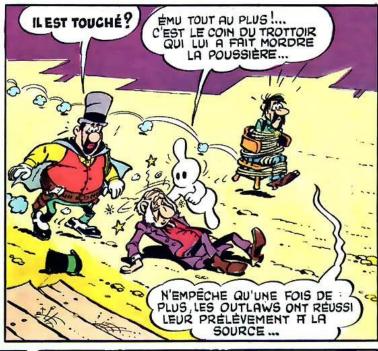








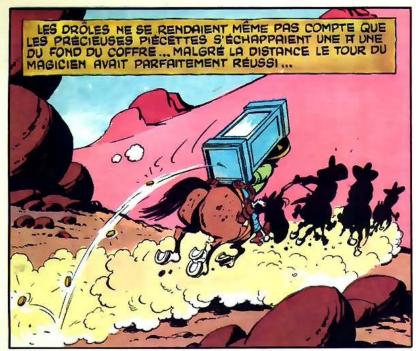


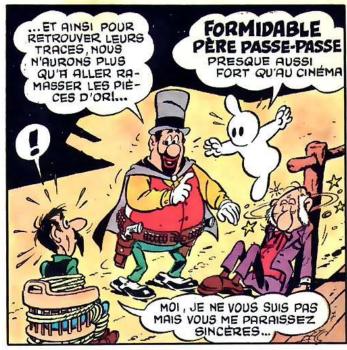














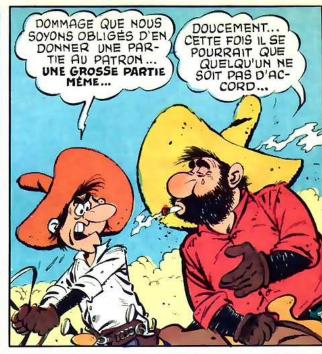








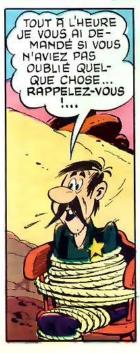








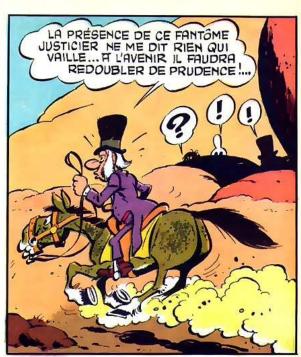




















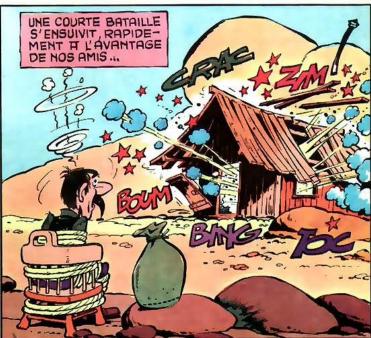




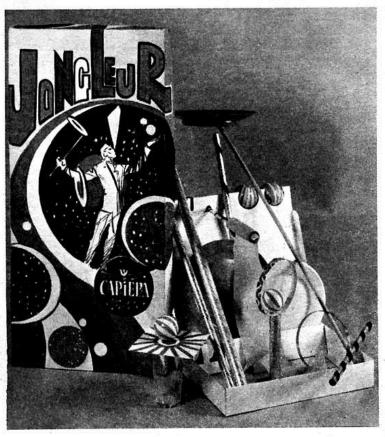












#### LE JONGLEUR

Cette grande boîte, qui contient tout un matériel rutilant et sélectionné avec soin, a été réalisé pour initier les amateurs aux secrets fascinants des jongleurs.

Avec la complicité et les conseils d'un spécialiste, vous arriverez, vous aussi, à réaliser des numéros d'équilibre et de jonglage des olus spectaculaires.

En vente chez tous les détaillants en jeux et jouets, et dans les grands magasins.

OFFRE SPECIALE AUX
LECTEURS

Ne voudrais-tu pas posséder cette véritable petite radio, pour épater tes copains pendant tes heures de liberté : récréations, week-ends, vacances ?

au prix de fabrique



MAXI-BADGE

(amplificateur) 14, 50

TOUS CES POSTES SONT EQUIPES DE

### PILES VARTA

3 piles de recharge: 3 F

S<sup>TÉ</sup> B.S.M. 30, 32 rue St Merri 75 - PARIS - 4° LOU. 50.07

Métro: Hôtel de Ville



PRÉ-RÉGLÉ SUR: FRANCE-INTER-EUROPE Nº 1 - RADIO-LUXEMBOURG-OU RADIO MONTE-CARLO

(A préciser à la commande)

ADRESSE.....

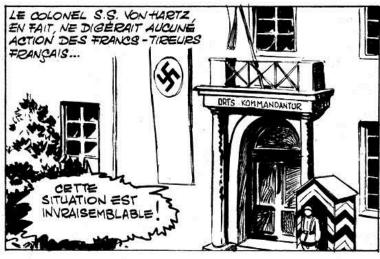
Règlement : Contre rembt - Mandat - Chèque - C.C.P. ou timbres-poste (Rayer la mention inutile)

### PIF, HERCULE ET UN GATEAU "VOLTIGEUR"

seront les vedettes de la prochaine aventure comique de PIF.

























































































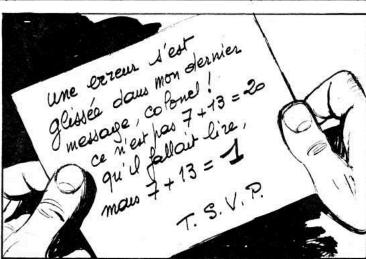














































LE GROUPE DU CRÉLÉ, À PEINE SIGNALÉ AU NORD DE LA VILLE, SURGISSAIT AU SUD ... CINO OFFICIERS S.S. PARTICULIÈREMENT RENOMMÉS POUR LEUR CRUAUTÉ TOMBÈRENT SOUS SES COUPS...













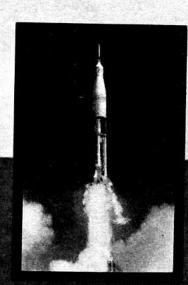


Nous avous term notre enagement conme nous le stendrous dans l'avenir le strange souverez-vous = pour un otage fusillé un officier sera pusillé un officier sera pous exécute. Le pous cons ca vous --

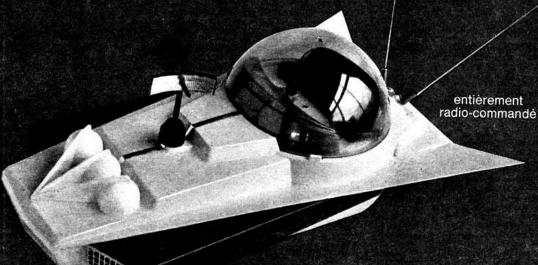


LE COLONEL
S.S. CRAIGNAIT
TROP POUR
SA PERSONNE.
TANT OU'IL
RESTA DANS
CETTE RÉGION
IL NORDONNA
PLUS UNE
SEULE
EXÉCUTION
D'OTAGE...





Un jour, tu prendras peut-être le chemin de la lune...



...mais sais-tu piloter le KX 2000?

Voici le KX 2000, un engin Comme toutes les choses un spatial comme on n'en rencon-peu mystérieuses, son fonctiontre plus (sur la terre!). Il est entièrement radio-commandé. Tu diriges, il obéit à distance, jusqu'à 80 mètres. Grâce au boitier de commande à ondes ultra-courtes de la taille d'un mini transistor, tu es le maître.

nement, bien que très simple, est long à expliquer. Alors, si tu souhaites en savoir davantage, retourne-nous vite le bon de documentation ci-contre. Tu sauras tout sur ce merveilleux jouet qu'est le KX 2000.

S.L.J. 50 rue des Archives Paris 4° - Tél: 887 76-42

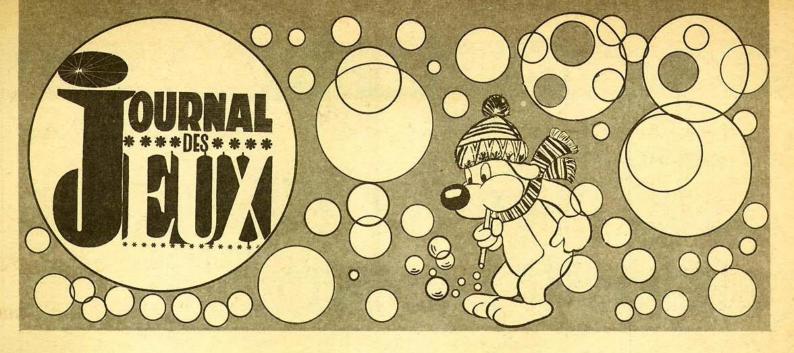
nom:

prénoms :

adresse complète

Je désire recevoir, contre 0,70 F en timbre ci-joint et sans aucun engage-ment de ma part, une documentation sur le KX 2000.

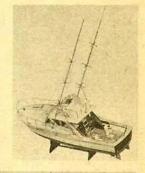




### CETTE SEMAINE en trouvant les noms des figures géométriques

### gagnez 250 F

et une magnifique maquette LINDBERG offerte par Jouets Rationnels, maquette géante de 760 mm de long.



Notre envoyé spécial enquête dans les ateliers du PÈRE NOËL.

Voir CINQ EN UN page 55

C'est DOMINIQUE MAUCHOSSE qui gagne les 250 F, le super Ding-Ball et un garage pliant, offert par France-Jouets, du jeu-concours primé n° 1273.

Liste des bagages à remettre aux voyageurs :

Liste de préférence du « compagnon de voyage » établie par le jury :

Deux chasseurs discutent des moyens à employer pour attirer le gibier.

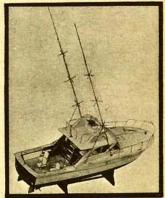
- Sais-tu comment on attire le lapin?
- Non, répond l'autre.
- C'est pas difficile, tu te caches dans un buisson et tu imites le cri de la carotte.

### Jeu-concours primé - Jeu

Autour de cette grille, se trouvent 14 formes géométriques. Découvrez-les.

# Vous gagnerez 250 F et une maquette Lindberg,

un bateau de pêche sportive . "Chriscraft" offert par Jouets Rationnels.



Les noms de ces figures géométriques sont inscrits dans la grille à raison d'une lettre par case.

Ces lettres ont été remplacées par des signes, le même signe remplace toujours la même lettre.

Exemple: Le cercle noir est toujours la lettre « E » et le triangle noir sera toujours la lettre « N ».

Inscrivez les noms de ces formes géométriques au fur et à mesure

que vous les découvrez, dans la grille muette du bulletin-réponse Ces formes vous plaisent plus ou moins. Certains préfèrent par exemple, le cercle, d'autres le cube, ou bien le cœur, etc.

Établissez une liste des formes que vous aimeriez dessiner en plaçant en tête de votre liste celle qui vous plaît le plus. Le gagnant sera celui qui, ayant placé les noms dans la grille du bulletin-réponse, aura envoyé la liste de préférences la plus proche de celle qui a été établie par le jury.

### Découpez suivant les pointillés

### **BULLETIN-RÉPONSE**

| NO    | VI                 | Prénom                   |
|-------|--------------------|--------------------------|
| Rue   |                    |                          |
| Ville |                    | Département              |
| Liste | des noms décodés : |                          |
| 1     |                    | 8                        |
| 2     |                    | 9                        |
| 3     |                    | 10                       |
| 4     |                    | 11                       |
| 5     |                    | 12                       |
| 6     |                    | 13                       |
| 7     |                    | 14                       |
| Liste | de préférences :   | The second second second |
| 110   |                    | 8°                       |
| 20    |                    | 9°                       |
| 30    |                    | 10°                      |
| 40    |                    | 110                      |
| , 5°  |                    | 12°                      |
| 6°    |                    | 13°                      |
| 170   |                    | 140                      |

# ATTENTION: avant de commencer, lisez attentivement le REGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms des figures aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef ; Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

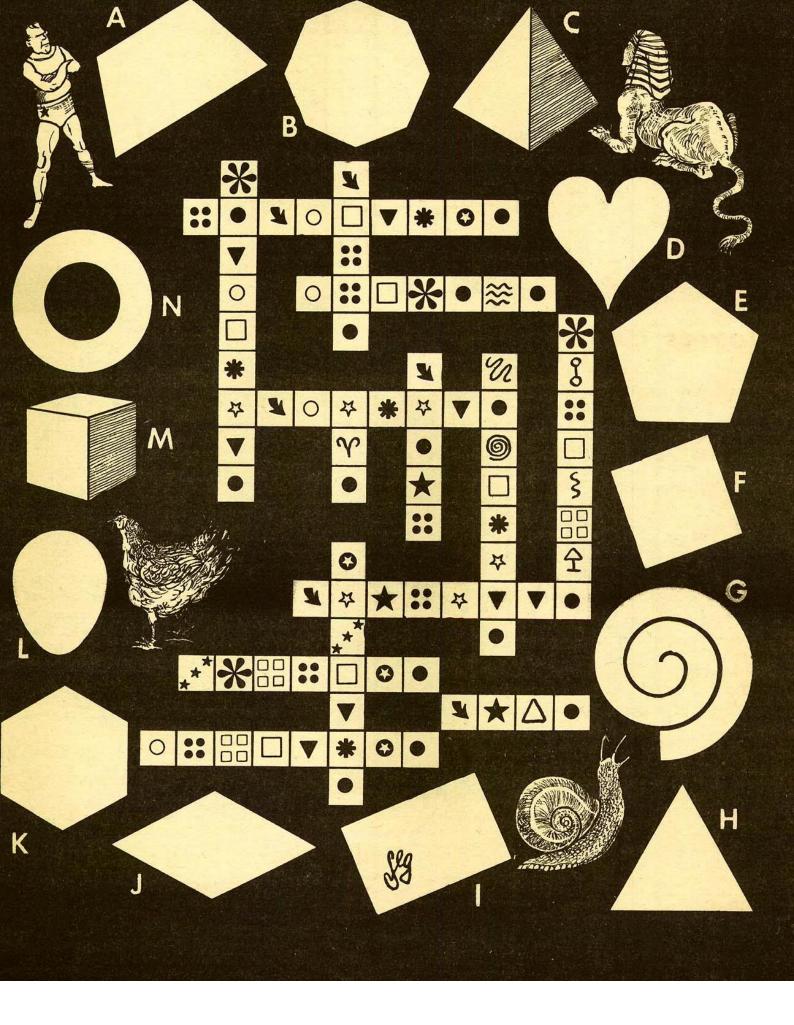
S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats, pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « Pif ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « Pif ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des figures (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

#### LE JEU PRIME DE « PIF » Nº 1279 B.P. PARIS 90-10.

Il devra être posté avant le mardi 9 décembre 1969 à minuit. Le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1285 du 12 janvier 1970.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours primé, les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie, et les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles.



### MOTS CROISÉS AU CHOIX

de CLAUDE-MARCEL LAURENT

### FLASH

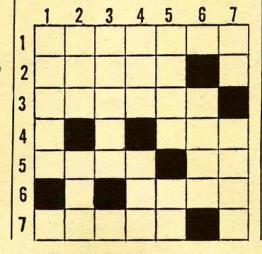
#### HORIZONTALEMENT

- 1. Objet.
- 2. Fleur jaune.
- 3. Soutien d'une charpente.
- 4. Fatigué.
- 5. Elle passe la porte la première. Double voyelle.
- 6. Terres dans l'eau.
- 7. Jolie.

#### VERTICALEMENT

- 1. Vipère.
- 2. Souverain. Attache avec un lien.
- 3. Tissu à mailles, très léger.
- 4. Adverbe de lieu. Lien textile.
- 5. Espace où se meuvent les astres. Article.
- 6. Poisson plat.
- 7. Conjonction. Située.

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : Flash (pour lecteurs pressés) ou As (si vous aimez chercher un peu).



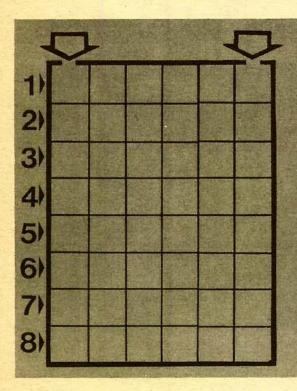
### AS

#### HORIZONTALEMENT

- 1. Division d'une loi.
- 2. Inquiétude.
- 3. Soutien du talonneur au rugby.
- 4. Hélas!
- 5. Prise de catch. Elles méritent un point.
- 6. Recherchées des Robinsons.
- 7. La partie décisive.

### VERTICALEMENT

- 1. Plat recouvert de gelée.
- 2. Carte. Dépôt de vin.
- 3. Ville de Corrèze.
- 4. Souvent associé à ça. Conducteur.
- 5. Il se couvre avant la pluie. Largeur d'une étoffe.
- 6. Division de cheveux.
- 7. Sert à lier. Du vieux verbe « seoir ».



### DOUBLE ACROSTICHE DES PEINTRES de R. DAL

Placez sur les lignes horizontales de cette grille les mots correspondant aux définitions que voici :

- 1. Peintre français du siècle dernier.
- 2. Pour le menuisier.
- 3. C'est le fruit de Bacchus.
- 4. Est.
- 5. Pour un ordre.
- 6. Tragédie de Racine.
- 7. Département et rivière de France.
- 8. Il coule en Belgique.

Si les mots sont exacts, vous pourrez lire verticalement, dans les colonnes des extrémités et dans le sens des flèches, deux noms de peintres célèbres de la Renaissance italienne.

### MOTS EN TRIANGLE

Placez dans le sens horizontal de la grille les mots qui correspondent aux définitions ci-dessous :

- 1. Fruit d'automne.
- 2. Organe de la vision.
- 3. Elle se cache sous la croûte.
- 4. 1050, en chiffres romains.

5. Voyelle.

Si vous n'avez pas fait d'erreurs, vous devez pouvoir lire dans le sens vertical, les mêmes mots que vous venez d'écrire horizontalement.

Attention: à chaque point correspond une lettre.

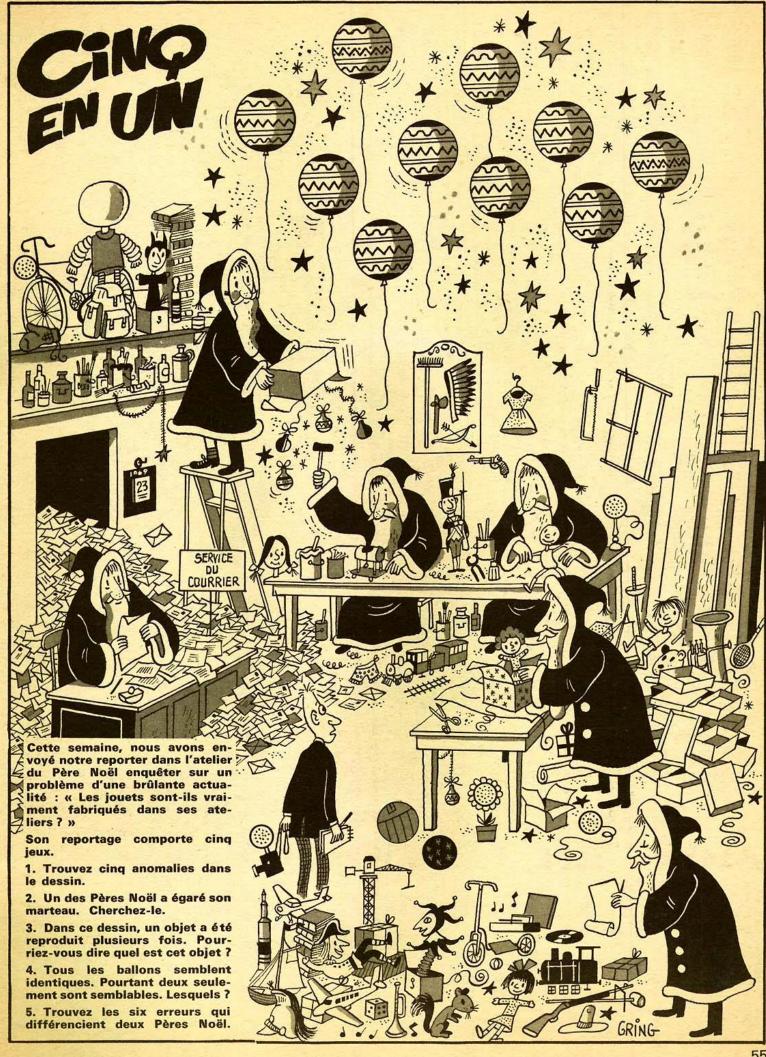
1 . . . . .

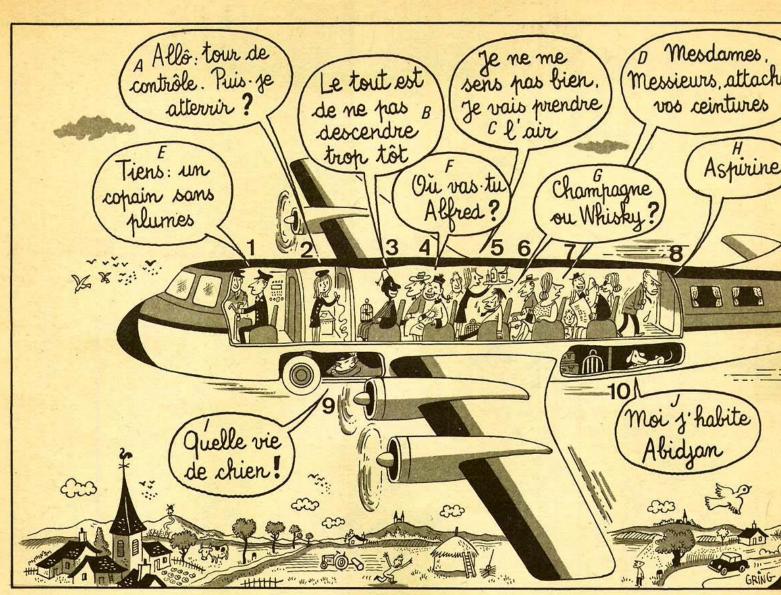
2 4 4

4 . .

5 .

O.-A. GRANDJEAN







# Bes lecteurs nous racontent "les meilleures"



Cette semaine nous avons reçu des charades, des devinettes, des blagues, toutes plus spirituelles les unes que les autres.

Ne vous arrêtez pas, tous à vos plumes, et adressez vos envois à :

PIF « RUBRIQUE DES JEUX »

126, rue La Fayette, Boîte Postale n° 77.X

75-PARIS (10°)



### Une histoire drôle de Patrick DELAHAYE :

Une grande rue dans une ville, explique le professeur, c'est une artère.

— Oui, répond l'élève, et la traverser sans se faire écraser, c'est une veine!

### Une devinette de Catherine SAER, MONTPELLIER :

Un funambule est au-dessus des eaux. Il tombe. Contre quoi tombe-t-il?

- Contre son gré!

### Une histoire drôle de Patrick MARANG, BLAINVILLE :

Un fou dans un asile psychiatrique mâchonne du papier buvard.

- Pourquoi manges-tu du buvard? interroge un autre fou.

- Ben... parce que j'ai avalé une bouteille d'encre!

### Une devinette de Sylvie BARBIER :

Sur la mer, il y a deux bateaux, un cargo et un pétrolier. Comment s'appellent les capitaines?

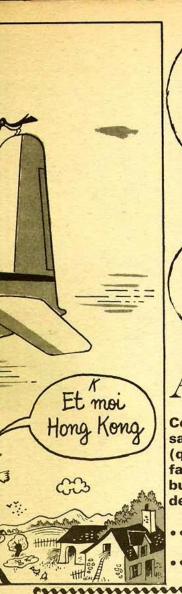
- (Par radio).

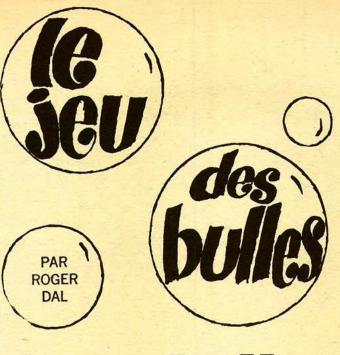
Cette semaine, Roger DAL a choisi Véronique MOREL qui recevra un cadeau pour sa charade :

Mon premier est une célèbre romancière Mon second invite à la joie

Mon tout n'avait qu'une pantoufle

(Cendrillon : Sand-rions.)





### Aéorobulles

Ce « jet » se prépare à atterrir. Chaque passager dit son mot. Mais notre ami GRING (qui avait peut-être le mal de l'air et de ce fait les idées embrouillées a mélangé les bulles. Rendez donc à chacun la parole qu'il devrait normalement prononcer.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

### LES QUESTIONS PIÈGES

du Professeur ASTUS

Il n'est pas nécessaire d'être « très fort en quoi que ce soit » pour répondre aux questions que voici. Un peu de jugeote suffit... 1. Quel est le tiers et demi de cent?

2. Quel est le volume de terre contenu dans un trou de forme cubique ayant 1 mètre de côté ?

3. On jette par une fenêtre une plume pesant un gramme et une balle de plomb pesant aussi un gramme. Quelle est la première en bas?

4. Une pierre qu'on jette en l'air met-elle plus de temps pour s'élever que pour redescendre?

5. Quel est le centre de gravité?
6. Une année bissextile a combien de mois?

7. Quand c'est janvier en France, quel mois est-ce en Argentine?

8. Quelle est la fleur qui convient à l'opticien?

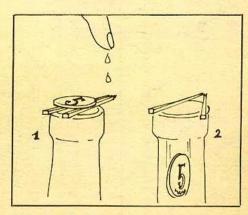
10. Quel est le métier qui est une égalité?



# LE PÈRE Incroyable PASSEPASSE proposition!

Sur le goulot d'une bouteille vide, a été posée une allumette brisée, dont les deux parties tiennent encore par de menues fibres. Sur ce « V » formé par ces deux morceaux d'allumette, repose une pièce de 5 centimes. Maintenant, proposez à une personne de l'assistance de faire tomber sans toucher à quoi que ce soit, la pièce dans le goulot de la bouteille.

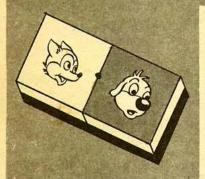
C'est bien plus simple qu'on ne le croit : avec le doigt, on prend un peu d'eau dont on laisse tomber une goutte ou deux, exactetement sur la partie brisée de l'allumette (1). Il n'en faut pas plus pour que gonflent les fibres de bois, ce qui provoque l'écartement des deux parties d'allumette et, par là même, la chute de la pièce dans la bouteille comme il a été demandé (2).

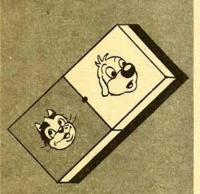


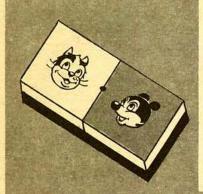
Il fallait y penser...

### Cette semaine PIF vous offre comme gadget

### LES DOMINOS MAGIQUES







Ces dominos vous permettent : un jeu passionnant, un tour étonnant, une patience amusante.

### A. LE JEU:

2, 3 ou 4 joueurs peuvent le faire.

Chaque joueur prend 3 dominos.

Le joueur possédant un domino portant la lettre P, à défaut la lettre I ou enfin F commence.

Chacun pose à son tour un domino d'une des couleurs demandées.

S'il n'en a pas, il « pioche » pour l'obtenir autant de fois que cela est nécessaire.

1. Chaque fois qu'un joueur arrive à assembler à la suite les 3 lettres P. I. F. il marque 10 points.

2. Chaque fois qu'un joueur obtient les deux mêmes couleurs aux extrémités du jeu, il marque 5 points.

Pour chaque domino resté en main à la fin de la partie, le joueur est pénalisé de 2 points.

#### B. LE TOUR :

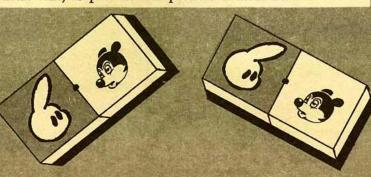
Vous confiez les dominos à un camarade. Vous lui dites de les mettre tous bout à bout en réunissant toujours deux à deux les mêmes couleurs. Vous vous éloignez quand il a fini, vous lui annoncez à coup sûr les deux couleurs terminant les extrémités de la chaîne!

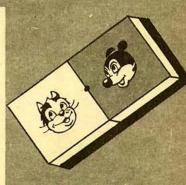
### **EXPLICATION**

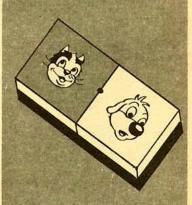
Vous ôtez discrètement un domino. Ce sont ces deux couleurs qui vous donneront la bonne réponse.

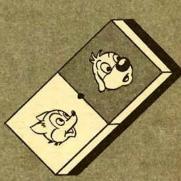
### C. JEU DE PATIENCE :

Tous les dominos étant visibles vous essayez de les assembler couleur contre couleur de façon à lire, dans les deux sens, le plus de fois possible le nom PIF.





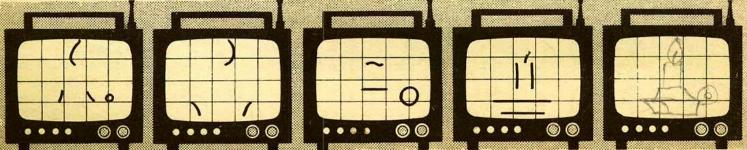


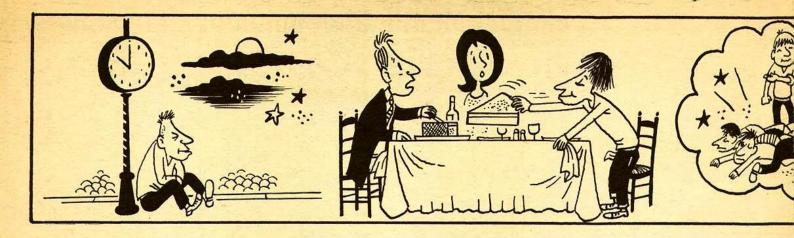




Quatre séquences

Reproduisez fidèlement ces quatre séquences dans le cinquième petit écran.







Etre « franc-jeu » c'est être régulier, sport, ne jamais tricher ni avec les autres, ni avec soi-même. C'est être beau joueur, n'employer, pour gagner, que les règles acceptées.

Quelle est votre manière d'être dans ce délicat domaine? Prenez-vous la route droite ou les petits détours?

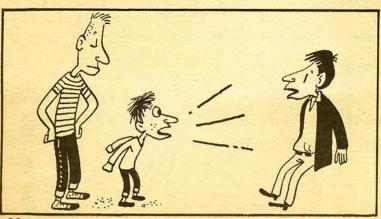
Je vous propose quelques cas et pour chacun d'eux, je vous donne trois solutions A, B ou C. Choisissez celle que vous adopteriez.

Marquez deux points chaque fois que vous avez fait une réponse « A ».

Un point pour chaque réponse « B ».

Pas de point pour « C ».

FAITES LE COMPTE DE VOS POINTS, puis allez voir aux solutions ce qu'il faut penser de ce résultat.



### 1.—Quand vous avez oublié de venir à un rendez-vous :

A. - Dites-vous que vous y étiez?.....

B. - Vous fabriquez-vous une bonne excuse (déréglez-vous votre montre par exemple)?.....

C. - Avouez-vous franchement que vous avez oublié?

### 2. — Quand vous vous servez le premier d'un gâteau inégalement partagé :

A. - Prenez-vous discrètement la plus grosse part?.

C. - Prenez-vous la part qui est « devant vous »?...

### 3. — Quand vous racontez quelque chose qui vous est arrivé :

B. - Modifiez-vous les faits pour rendre le récit plus amusant?....

C. - Racontez-vous simplement ce qui s'est réellement passé?....

### 4. — Quand deux camarades commencent à se chamailler:

A. - Vous mettez-vous du côté du plus fort?....

B. - Vous mettez-vous du côté du plus faible?....

C. - Faites-vous ce qu'il faut pour les mettre d'accord?

### 5. — Si au cours d'une discussion vous vous rendez compte que vous n'avez pas raison :

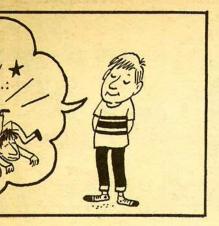
A. - Maintenez-vous quand même votre position?..

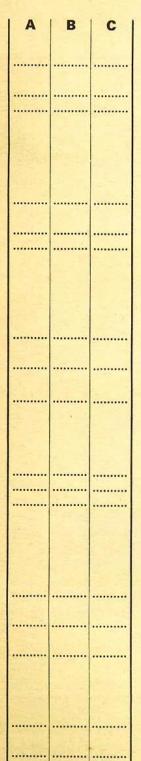
C. - Avouez-vous franchement que vous vous êtes trompé?

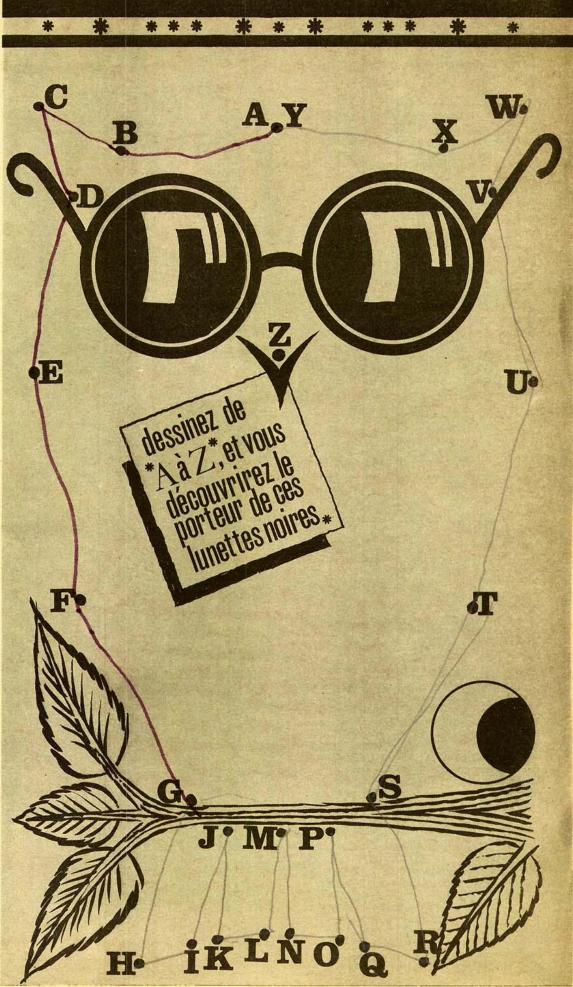
### 6. — Quand vous jouez :

A. - Essayez-vous de tromper votre partenaire pour gagner?....

C. - Préférez-vous jouer à armes égales?.....







Découpez la patinoire ainsi que les joueurs de hockey et le palet. Collez-les sur du carton. Munissezvous d'un dé.

#### PLACEMENT DES JOUEURS

Vous jouez à deux. Chacun choisit une équipe et place ses trois joueurs dans les cases de son camp, marquées d'une croix et son gardien de but dans l'une des cases hachurées de sa « cage ». Vous posez le palet au milieu du terrain sur la case hachurée de la zone neutre.

Après chaque but marqué, vous replacez les joueurs et le palet comme au départ.

#### MARCHE DU JEU

#### Déplacement des joueurs

Chacun lance le dé à tour de rôle et déplace un des joueurs de son équipe, selon le nombre de cases correspondant au nombre de points obtenus. Vous pouvez le déplacer verticalement ou horizontalement. Vous avez le droit aussi, dans un même coup, à un changement de direction. Avec 4 points, par exemple, un joueur peut se déplacer de deux cases verticales et de deux cases horizontales; ou encore de trois verticalement et une horizontalement, etc.

Le joueur parvenant à la case occupée par un adversaire le déloge. L'adversaire délogé vient occuper la case d'où est parti le nouvel occupant.

### Prise du palet

Quand un joueur arrive à la case où se trouve le palet, il le prend et se déplace ensuite avec lui, tant qu'il le conserve.

Il perd le palet si un adversaire arrive à la case qu'il occupe. L'adversaire, à son tour, se déplace avec le palet.

Quand un joueur a le palet, il peut le passer à un autre joueur de son équipe. Il suffit qu'il parvienne à la case occupée par son co-équipier. Celui qui a reçu le palet lance aussitôt le dé et se déplace avec lui.

#### Gardien de but

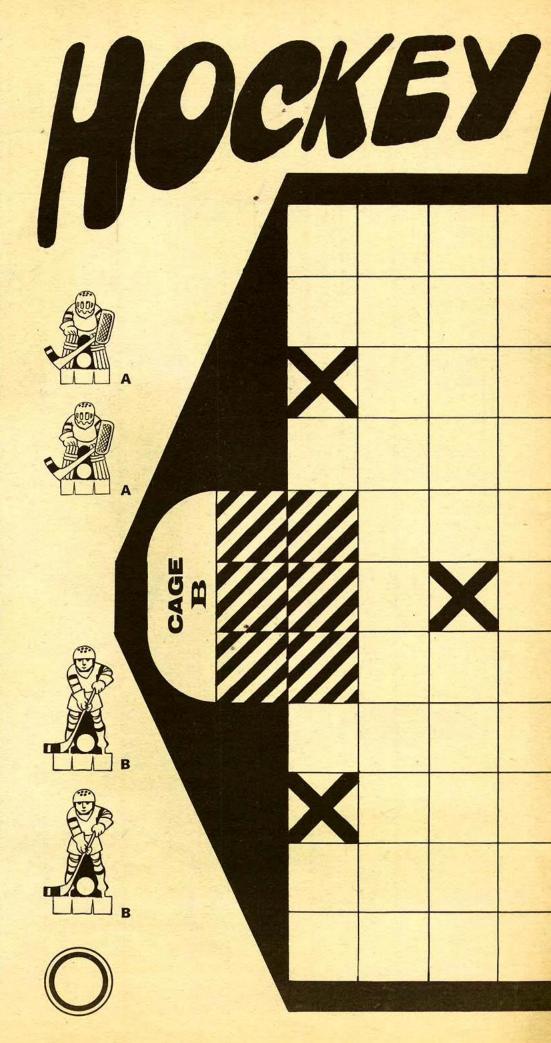
Le gardien de but peut se déplacer comme les autres joueurs; il ne peut être délogé s'il est sur une des cases de sa cage. S'il parvient à s'emparer du palet, il le renvoie aussitôt en le plaçant sur une case de la zone neutre, de son choix. Il ne se déplace pas avec le palet.

Le but est marqué quand le palet est amené sur une des cases grises de la cage adverse. On ne peut marquer un but si le gardien de but se trouve devant sur une case de la même ligne.

#### Pénalités

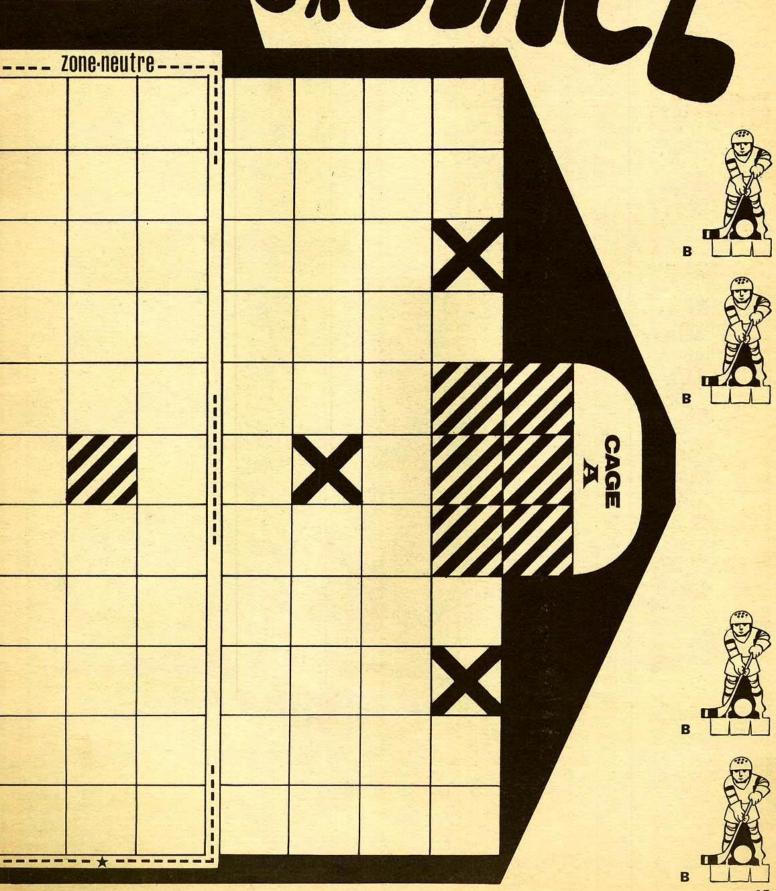
Toute faute (mauvais déplacement, erreur de joueur, etc.), conduit un des joueurs de l'équipe en prison. Seul le gardien de but ne va pas en prison; un de ses co-équipiers purge la peine à sa place. Le joueur en prison reprend sa place sur la patinoire, sur l'une des cases à croix, après cinq coups de dé.

C.-M. LAURENT.



PRISON

# S%GHC5



65

### ENICME ...



Texte CRESPI Dessin MOALLIC

Comme chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Regardez bien chaque détail, chaque parole prononcée et vous découvrirez la clé de l'énigme.

### **UN CAMBRIOLAGE CONFORTABLE**

Ludovic est appelé par téléphone chez M. Venezi dont la villa a été cambriolée pendant le week-end.



 C'est en entrant chez lui, le lundi matin, que M. Venezi a constaté le vol.



2. Tout l'appartement a été visité par le cambrioleur qui est entré par une tenêtre.



 Le bandit savait que M. Venezi était parti en week-end car il a pris son temps.

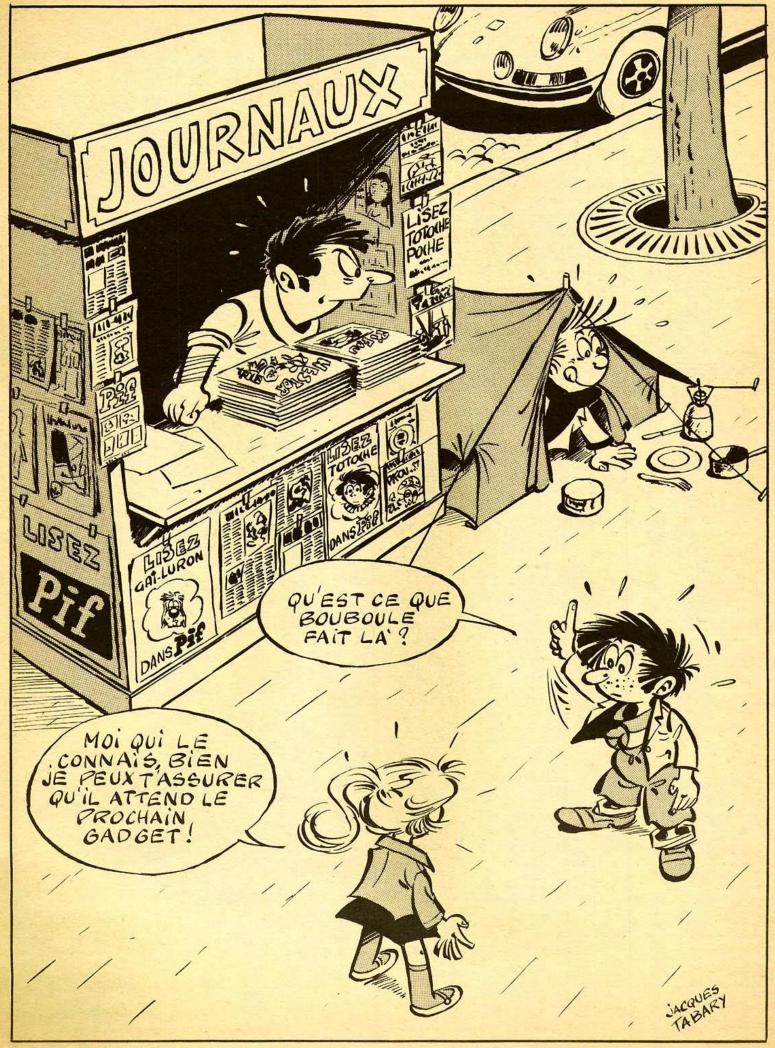


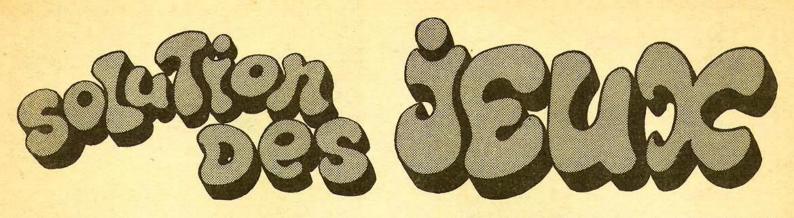
4. Toutes les pièces ont été fouillées et Ludo pense tout de suite à un certain Alfred bien connu des services de la police.



5. Alfred joue les innocents, mais Ludo ne s'en laisse pas compter.

POURQUOI LUDO A-T-IL SOUPÇONNÉ ALFRED? Solution en dernière page du Journal des Jeux.





### MOTS CROISÉS AU CHOIX

Horizontalement: 1. ARTICLE. — 2. SOUCI. — 3. PILIER. — 4. LAS. — 5. CLEF. II. — 6. ILES. — 7. BELLE.

Verticalement: 1. ASPIC. — 2. ROI. LIE. — 3. TULLE. — 4. ICI. FIL. — 5. CIEL. LE. — 6. RAIE. — 7. ET. SISE.

#### MOTS EN TRIANGLE

POMME - ŒIL - MIE - ML - E.

#### ACROSTICHE

Vernet — Établi — Raisin — Orient — Numéro — Esther — Sarthe — Escaut, donnent VÉRONÈSE et TINTORET.

### LE CINQ EN UN

### Anomalies.

La locomotive de droite a des roues carrées. La panoplie d'indien est équipée d'un balai. Le Père Noël sur l'escabeau porte une socquette et une chaussure basse au pied droit. L'escabeau n'a qu'une marche. La scie accrochée au mur n'a pas de dents.

Objet caché: Le marteau est caché parmi les cartons vides.

Les cinq détails identiques : Faciles à trouver, cette fois! Il s'agissait de la boule de bilboquet décorée de petits points, que l'on retrouvait en lanterne de bicyclette, en flash d'appareil photo (reporter), dans le cœur de la fleur et en boule, sur le sol.

Les ballons semblables : Le plus haut, à gauche, et le ballon situé à l'extrême droite, sur le dessin.

Les six erreurs: Vous deviez comparer les deux pères Noël se trouvant en bas de la page, à droite. Ils sont rigoureusement pareils à six détails près: le père Noël qui fait l'inventaire a les pieds un peu plus écartés, il porte un bouton supplémentaire à son manteau, sa barbe est plus courte, son bonnet est resserré à son extrémité, le bord de fourrure est plus large, ses yeux sont baissés.

#### JEU DES BULLES

1.A — 2.D — 3.J — 4.K — 5.G — 6.H — 7.F — 8.C — 9.B — 10.I —11.E.

### QUESTIONS-PIÈGES

1. Cinquante. — 2. Il n'y a pas de terre dans un trou. — 3. La balle de plomb. — 4. Un temps égal. — 5. La lettre V. — 6. Douze comme les autres. — 7. Janvier également. — 8. L'iris. — 9. A vaut K (A = K) (avocat).

### ON ATTAQUE ?

Il est d'abord étonnant qu'un canon puisse tirer quatre obus à la fois. — Que fait aussi cette tête parmi les boulets en réserve. — Et puis, puisque nous sommes au Moyen-Age, tout ce qui va suivre constitue autant d'anachronismes, c'est-à-dire n'est pas du tout de l'époque : Le drapeau tricolore. — R.F. sur le tambour. — Le fleuret à la ceinture d'un soldat. — Le revolver à la ceinture d'un autre. — La boîte de pansements marquée d'une croix rouge. — L'obus à douille. — La longue vue. — Les bandes molletières. — Le plan du métro. — Le casque de 1914 1918. — Les bottes de postillon.

#### TEST

Si vous avez plus de 10 points, tous les moyens vous sont bons pour gagner. Cela vous facilitera peut-être les choses, au début... mais vous cesserez d'en tirer avantage dès que vos amis s'en seront aperçu.

Entre 5 et 10 points, vous ne négligez pas de tirer parti de vos avantages, mais vous le faites au détriment d'autrui.

Moins de 5 points : casse-cou, vous risquez d'être roulé. Restez donc tel que vous êtes, mais soyez clairvoyant et vigilant.

#### L'ÉNIGME DE LUDOVIC

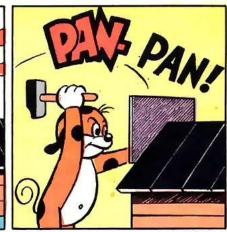
Alfred écrit de la main gauche. Dernier dessin. Donc il est gaucher. Lorsqu'il a pris du café chez M. VENEZI, il a laissé la preuve de son passage. En effet, l'anse de la tasse et celle de la cafetière sont à gauche, de même que la petite cuillère, ainsi que le petit verre et la bouteille de cognac. Ce détail n'a pas échappé au perspicace LUDO.



## CHIEN MEGHANT









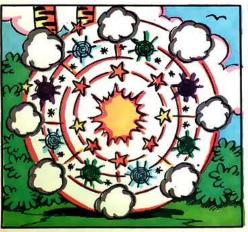


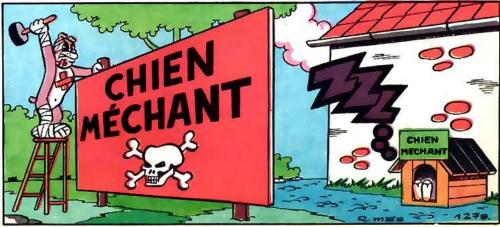




























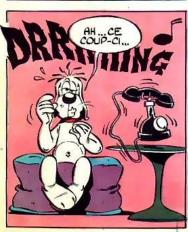


















# SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DE SCÉNARIO GOTLIB DESSINS DUFRANNE GOTLIB

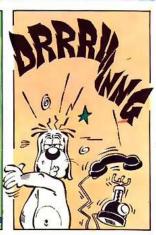






















"Alors e'est comme ca ou'on tient ses promesses?...toute la Journée J'ai attendu Ton coup de f?!!...



... MAIS... TAI ESSAYÉ TOUTE LA TOURNÉE ... CE N'EST PAS . . MA FAUTE, CE TÉLÉPHONE FONCTIONNE EN DEPIT DU BON SENS ... LA STAN-DARDISTE EST TOMBÉE À CHAQUE ESSAI SUR UNE ESPÈCE DE FOU ...



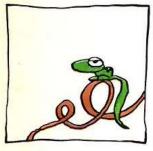
... PARCE QU'L FAUT QUE TE VOUS DISE ... T'AI TROUVÉ UNE PLACE DE SECRÉTAIRE DANS UNE SO-CIÉTÉ MÉTALLURGIQUE ... LA SCHWEINHUNTZ, DURAND AND C°...

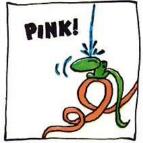


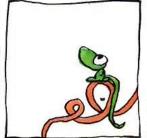
## le magicien.....

par

M. M.

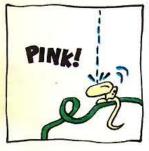














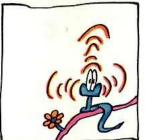










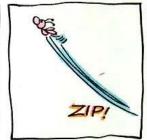








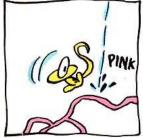








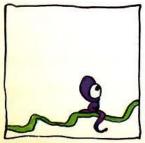


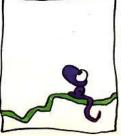


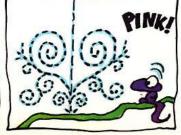


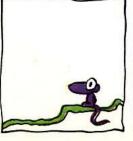
















### LEDow bête à Pillo



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.



LÉO, c'est monjour de congé...je vais à la chasse et monchien est malade... Accepterais-tu de le remplacerau pied levé?







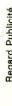














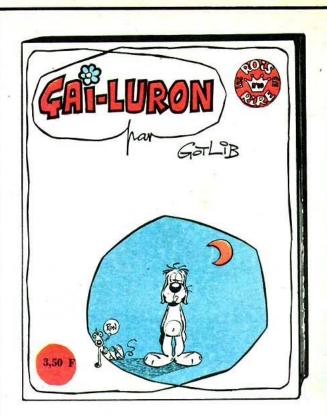
VOTRE AMI MAKO VOUS INVITE A ADHÉRER DÉS MUNTENANTAU CLUB MAKO. IL VOUS FERA PROFITER DE NOMBREUX AVANTAGES ET D'HEUREUSES SURPRISES. VOUS RECEVREZ DÉS VOTRE INSCRIP-TION UNE CARTE PLASTIQUE GRAVÉE À VOTRE NOM!

MAKO - B.P. 59 - 94-LA VARENNE ST-HILAIRE.

MAKO

BON A DÉCOUPER Je désire devenir Membre du Club MAKO. Veuillez trouver ci-inclus 5 timbres à 0,40 F pour frais d'inscription (Écrivez tout en capitales pour éviter toute èrreur).

| NOM               | PRÉNOM |  |
|-------------------|--------|--|
| DATE DE NAISSANCE |        |  |
|                   |        |  |
| Nº DÉPARTEMENT    | VILLE  |  |



UN MAGNIFIQUE ALBUM DE 48 PAGES, TOUT EN COULEURS.

Chez tous les marchands de journaux.

# formicaples i



avec les 9 collections "Rouge et Or"

dès 4 ans POP HOP 12,401 15 1 dès 4 ans

ROUGE ET BLEUE 5 f dès 6 ans DAUPHINE 5,50 f dès 10 ans SPIRALE 41 dès 10 ans SOUVERAINE 8,20 f dès 13 ans OLYMPIC 9,90 f

dès 15 ans
SUPER 1000 13 f
les plus grands
SUPER 19 f 22 f 25 f
tous les âges
GRANDS ALBUMS

EDITIONS G.P. GROUPE DES PRESSES DE LA CITE



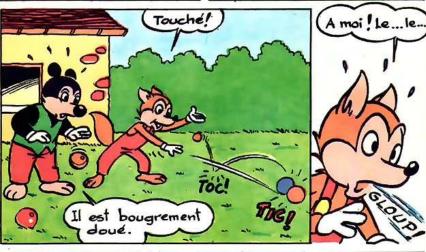
## ET MILO ST SCÉNARIO EN DESSINS DE SINS DE SINS























(Suite de la page 2.)

Sophie FROMENT, à NANCY : «...Toutes les semaines, je suis très heureuse de pouvoir lire tes bonnes histoires et aussi je fais toujours les jeux-concours primés, mais je ne gagne jamais... hélas! Ce que j'aime aussi c'est l'énigme et le test. Mais sortie du magasin, la première chose que je regarde c'est le gadget-surprise. A propos, le pistolet à fleurs faisait peur à mon chien. »

Catherine LOCHOK, à PARIS (12e) : « ...Je trouve qu'au lieu de faire deux petites histoires des Tristus et des Rigolus, vous devriez en faire une grande! »

Tu as été comblée dans le numéro 1277.

Évelyne LEMOINE, à TREMBLAY-LES-GONESSE : « ... Pourquoi la rubrique « DE VOUS A NOUS et DE NOUS A VOUS » n'est-elle pas plus longue?

Le gadget n° 34 (les timbres de collection) a fait du « bruit ». Voici quelques lettres que nous avons reçues.

Jean-Pascal DAUMIER, à ANVERS : « ... Les timbres de collection sont vraiment bien! Avant je ne les collectionnais pas; mais le gadget m'a incité à le faire. Depuis trois semaines que j'ai commencé, cela va me faire bientôt cent timbres. »

Thierry ALLAIN, à CHATOU : « ...Je suis très content de ton journal. Je trouve les histoires formidables car elles sont complètes et les gadgets étaient « sensass » jusqu'au numéro 33 car le numéro 34 est un gadget de timbres et cela pendant vingt-cinq semaines? »

Comme tu as pu le constater depuis, tu as eu tort de t'alarmer. En effet, les vingt-cinq pochettes de timbres que nous annoncions sont parues la même semaine! Et tu pouvais tomber, au hasard, sur l'une de ces vingt-cinq pochettes.

François BALANCHES, à PARIS : « ...Les timbres ne m'intéressent pas beaucoup. Ça n'empêche pas que j'ai trouvé une utilisation pour ce gadget. Je les ai échangé à l'école contre une petite voiture. Par contre, je n'échangerai pour rien au monde la mini-loupe (le gadget n° 35) l »

Gérard GRAND, à NARBONNE : « ... Mes héros préférés sont Pif et Gai-Luron. Je trouve que les histoires de Gai-Luron devraient passer sur sept pages car ce serait beaucoup plus long et encore plus drôle. »

### NOTE DE LA RÉDACTION à Robin LEPROUX :

Dans la rubrique « Les lecteurs nous racontent les meilleures » du numéro 1277, la charade nous ayant paru la meilleure, nous a été envoyée par deux lecteurs. Nous demandons à Robin Leproux de bien vouloir nous excuser de ne pas avoir mentionné son nom et nous lui envoyons toutes nos félicitations.

#### Nous remercions particulièrement :

Guy GORIUS, Isabelle CHENO, Sylvaine DELEMARLE, Christine BANO, Christian DEMORY, André VATIN, Guy DUROCHAT, Carol PITROU, Pierre RUIZ, Gérard PENRU, Sylvaine ROSSI, Emmanuel GUALLINO, Laura RODRIGUEZ, David GUERREIRO, Claude SCHILL, Hélène FUSELLA, Brigitte GINOUX, Dominique LINARD, Denis SCHMIDT, Isabelle BERNARD, Jean-Pierre GAUTIER, Gérard VINCENT, Daniel COURCHE, Alain LECLERCQ, Anna ZEMMOUR, Françoise LAVIGNE, Serge DE MARCO, Patrick ROY, Jean-Louis BANTAA, Eric DRAPPIER, Christian DOTT, Guénaël EMELIANOFF, Chantal DILLARD, Hélène GARAYT, Bruno PUYES, Brigitte GUILLAUME, Jean-Philippe AJIRENT, Sonia BLONDEAU, Francine JEANNE, IVAN CUERQ, Michel MARTIN, René DAMASSO.

Vous aussi, écrivez-nous à : « DE VOUS A NOUS » 126, rue La Fayette, PARIS-X Boîte Postale nº 77.X



### SEMAINE PROCHAINE

Une nouvelle histoire de PIF

NASDINE HODJA l'insaisissable dans un récit complet de 20 pages : « LE PRINCE DES **VOLEURS** ».

LES AS au complet dans une formidable aventure en 7 pages : « MORT AUX RATS ».

TEDDY TED le cow-boy aux yeux clairs : « TIM LE LACHE ».

### UN NOUVEAU GADGET-SURPRISE.

Le journal des jeux de 16 pages. Le jeu-concours primé.

CORINNE ET JEANNOT — COUIK — NESTOR — PIFOU — GAI-LURON — M. LE MAGICIEN — LÉO BÊTE A PART — PLACID ET MUZO — LA JUNGLE EN FOLIE.

# les Jeudis Co

CORINNE de JEANNOT



PAR TABARY.











TU AS MÊME

PLACE UNE

PETITE CARTE... "A











